Žan Pušenjak

zan@infdata.com

zan.pusenjak.info | Zan-Infdata

Ljubljana, Slovenija

Delovne izkušnje

- **Infdata d.o.o. [🌐]** *2022 - danes*
  Razvoj in načrtovanje sistemov Ljubljana, Slovenija
  - Pomoč pri razvoju sistema `Rgnpr :: Register Nepremičnin`. Sistem je bil razvit za potrebe nadzora in pregleda nepremičnin. V sodelovanju z METROPOLITANA d.o.o.
  - Razvoj sistema `PePrX`. Sistem služi kot digitalizacija nadzora nad procesom čiščenja in popravil zaščitne opreme gasilskih brigad po sloveniji. Uporabljen v čistilnici Mehurček d.o.o.
  - Razvoj mobilne aplikacije `PultAPP`. Aplikacija se uporablja za sledenje opravljenemu delu.

- **Ministrstvo za obrambo [🌐]** *Marec 2024 - Junij 2024*
  Prostovoljno služenje vojaškega roka Bohinjska Bela, Slovenija
  - Opravljene vse faze Temeljnega vojaškega strokovnega usposabljanjanja (TVSU) v vojašnici Boštjana Kekca v Bohinjski Beli.
  - Prejeta nagrada za `Najboljši uspeh` v učni enoti Bohinjske Bele 90. generacije TVSU.

- **Domovina d.o.o. [🌐]** *2024 - danes*
  IT podpora in razvoj Ljubljana, Slovenija
  - IT podpora v podjetju in skrb za sisteme in orodja, ki se uporabljajo v podjetju.
  - Razvoj in vzdrževanje portala in naročniškega sistema.

- **Skillifai d.o.o. [🌐]** *2025 - danes*
  Izvedba delavnic in predavanj Ljubljana, Slovenija
  - Ekipna ali samostojna izvedba delavnic in predavanj o Umetni Inteligenci.
  - Pomoč pri načrtovanju in pripravi vsebin delavnic, predavanj ter ostalih projektov.

Izobrazba

- **Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništno in Informatiko** *2024 - predvideno 2027*
  Mag. inž. računalništva in podatkovnih ved Ljubljana, Slovenija
  - Povprečje (trenutno): 8.6/10

- **Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništno in Informatiko** *2020-2024*
  Dipl. inž. računalništva in informatike (UNI) Ljubljana, Slovenija
  - Povprečje: 8,23/10

- **Gimnazija Vič** *2016 - 2020*
  Gimnazijski maturant Ljubljana, Slovenija
  - Splošna matura: 28

Projekti

- **EditEase** *2024*
  Preprost sistem za urejanje vsebine [🌐]
  - Razvoj preprostega CMS sistema, ki ga je možno preprosto integrirati v vsak projekt.
  - V ozadju razvoj naročniškega in plačilnega sistema preko plačniškega ponudnika Stripe
  - Samostojno izpeljan celoten projekt

- **Pawsy** *2025 - danes*
  Platforma za lastnike psov [🌐]
  - Razvoj platforma, ki povezuje lastnike psov z varuškami za pse in sprehajalci psov.
  - Razvijalec in sistemski arhitekt v start-up ekipi.

- **Shapeshifter** *2024 - danes*
  Sistem za umeščanje modelov promocijskih artiklov v virtualna okolja [🌐]
  - Nadaljevanje razvoja sistema razvitega v okvirju diplomskega dela.
  - Sistem omogoča uporabo tridimenzionalnih modelov artiklov v virtualnih okoljih.
- **Matchmaking** *v razvoju*
  Platforma za iskanje delovnih mest
  - Razvoj platforme za pomoč pri procesu delovanje kadrovske agencije.
  - Izboljšava platforme Moje Delo.
  - Projekt v okviru Youth Bussines Group Slovenia
- **Sistem sledenju opreme** *v razvoju*
  Sistem za sledenje stanju opreme [🌐]
  - Razvoj aplikacija, za sledenje uporabi in lokaciji opreme. V sodelovanju z ART TEHNIKA d.o.o.
- **ThirstTally** *2023*
  Mobilna aplikacija
  - Razvoj spletne aplikacije za sledenje količine konzumirane pijače.
  - Aplikacija omogoča spremljanje rezultatov v realnem času prek socket povezav.
  - Samostojno izpeljan celoten projekt. Aplikacija objavljena na Play Store.
- **DailyInsights** *2024*
  AI [🌐]
  - Razvoj agenta, ki zbira aktualne novice in jih spremeni v kratko video obliko. Vključuje branje, transkripcijo ter izdelavo video posnetka.
- **Ostali projekti** *2020 - danes*
  Prorotipi, proložnostne aplikacije... [GitHub]
  - Razvoj manjših projektov, ki so objavljeni na GitHub profilu. Zaradi varnosti so nekateri projektni privatni ali v privatnih GitHub organizacijah. Interesiranim z veseljem dodelim dostop za ogled.

PUBLIKACIJE

C=CONFERENCE, J=JOURNAL, P=PATENT, S=IN SUBMISSION, T=THESIS

[T.1] PUŠENJAK Žan (2024). **Sistem za umeščanje modelov promocijskih artiklov v virtualna okolja**. *[na spletu] Diplomsko delo*

HACKATONI

- **Dragonhack 2025** *2025*
  AI agent [GitHub]
  - Razvoj agenta, za pomoč pri nakupovanju živil. Agent preišče aktivne kataloge in preišče ponudbo v tragovinah. V trgovini, kjer je izdelek najcenejši ga doda v košarico.
- **Arnes HackatON 2026** *2026*
  Sinji Delfin [GitHub]
  - Razvoj RAG sistema za javno upravo. Sistem uporablja lokalno LLM orodje z lokalnim RAG sitemom. Sistem ima plast, ki srbi za več nivojev dostopa, tako, da se lahko uporabnik do RAG dokumenta dostopa, le če ima pravice.
  - Prejeta nagrada za "Popular vote"
- **DragonHack 2026** *2026*
  Trigger Royale [GitHub]
  - Razvoj sistema, ki z uporabo strojnega vid za ponovno identifikacijo oseb, omogoča igranje igre "laser tag", za igranje ketere je potrebna le mobilna naprava s kamero. Celoten sistem je integriran v mobilno aplikacijo in strežnik za komunikacijo prek vtičnic (socket server) za igralni lobi.
  - Prejeta nagrada za zmago v izzivu "Most inovative hack" podjetja Guardiaris
  - Prejeta nagrada za "Popular vote"
  - Prejeta nagrada za "2. mesto"
- **Inovative Allnighter 2026** *2026*
  Product Arena
  - Razvoj rešitev za odkrivanje izdelkov, ki temelji na globokem učenju. Uporaba multimodalne vektorske predstavitve slik in besedila za prepoznavanje potencialno uspešnih izdelkov s primerjavo z izdelki, ki so bili v preteklosti uspešni.

VEŠČINE

- **Programski jeziki:** JavaScript, Java, Dart, Python, PHP, R, STAN, C#
- **DB:** MySQL, Postgres
- **Strojno učenje in podatkovne vede:** PyTorch, Sckit Learn, Pentaho BI
- **Strežniki in verzioniranje:** Apache2, Git, Docker
- **Ogrodja in orodja:** Next.js, Laravel, Flutter, Unity, Express

PODJETNIŠTVO

Pawsy Stays d.o.o. [🌐] *2026 - danes*
Soustanovitelj
Platforma za povezovanje lastnikov psov z varuškami in sprehajalci.

PROSTOVOLJSTVO

- **Vodja poletne šole** *August 2025 in 2026*
  Rotaract LJ 25 [🌐]
  - Organizacija in izvedba celotne poletne šole "Pot do Uspeha!"
  - Vodenje skupine za izvedbo, program in logistiko
- **Voditelj čete** *2020 - 2023*
  ZSKSS [🌐]
  - Načrtovanje in izvedba srečanj
  - Vodenje poletnega tabora in izvedba programa

DODATNA ZNANJA

Tuji jeziki: Angleščina (B2), Nemščina (A2)